

IL GIOCO DELLE NOSTRE EMOZIONI

6

Nomina due persone che ti rendono **FELICE**



7

In una giornata di pioggia che cosa provi?



8

Mostra la tua faccia quando sei **ANNOIATO**



9

Sei così **ALLEGRO** che... tiri di nuovo il dado!



10

L'ultima volta che ti sei **STUPITO!** racconta



11

La tua faccia quando sei **ARRABBIATO**



12

Tre cose che per te rappresentano la **FELICITÀ** disegna o racconta



13

PAURA!



Fermati un turno e sorridi ai tuoi compagni

14

Sono **GELOSO** quando... racconta



15

Riempi l'aula di **ALLEGRIA** con una forte risata



16

RABBIA! Torna indietro di due caselle



17

La tua faccia quando sei **TRISTE** Canta qualcosa



18

ARRIVO

Disegna come ti senti dopo aver giocato



1

Disegna la **TRANQUILLITÀ** secondo te...



2

Mostra la tua faccia quando sei **SPAVENTATO**



3

Tre cose che ti fanno **ARRABBIARE** disegna o racconta...



4

Mi **VERGOGNO** quando... racconta o disegna



5

PAURA!



Fermati un turno e conta fino a dieci



amici di grembiule

liberi di giocare e imparare

SVOLGIMENTO DEL GIOCO

Materiali occorrenti: 1 dado+ bottoni colorati, 1 per ciascun giocatore. Ogni giocatore sceglie un bottone di diverso colore. Inizia il giocatore che ottiene il numero più alto al primo lancio del dado. In caso di parità di più concorrenti si dovrà rilanciare il dado. La casella **ARRIVO** va raggiunta con un lancio del dado esatto, altrimenti, giunti in fondo, si retrocede dei punti in eccesso.

PARTENZA




www.amicidigrembiule.it

Promosso da



Un progetto di

NEWAYS
education events promotion